



Programmierpraktikum

Woche 01 (27.10.2016)

Stefan Berktold s.berktold@tum.de

ORGANISATION

Allgemein:

- donnerstags, 15:00-18:00 Uhr in 01.11.018
- keine Anwesenheitspflicht
- bei Terminausfällen gleichmäßig auf andere Gruppen verteilen
- Moodle/TUMonline: Standardgruppe

Tutormaterialien & Kontakt:

Webseite: tutor16.stecrz.de

Passwort: tutor16

Ansprechpartner:

- 1. Organisation/Aufgaben/Korrektur: Tutor (s.berktold@tum.de)
- 2. Inhaltliches (Hausaufgaben, VL, ...): Piazza-Forum / Tutor
- 3. Übungsleitung (als letzte Option): uebungsleitung-praktikum@in.tum.de

Ablauf / Bewertung

Wöchentliche Übungsblätter:

- Veröffentlichung: **freitags** auf Moodle
- (P)räsenzaufgaben: vor Ort, betreut, aber selbstständig
- > (H)ausaufgaben: Zuhause, selbstständig (keine Gruppenarbeit!)

Abgabevorschriften:

- Zeit: mind. eine Woche (i. d. R. Abgabe an kommendem Sonntag (10 Tage))
 - → Abgabe fristgerecht über Moodle, sonst 0 Punkte
- Plaintext: Sourcecode (.java), Textaufgaben als PDF (.pdf / .txt)
 - → kein .zip, .class, .rar, o. Ä., sonst 0 Punkte
- Code muss kompilieren (≈ kein direkter Fehler), sonst 0 Punkte
- selbstständig, d. h. ohne Kopieren/Abschreiben (siehe "Merkblatt Plagiate"), sonst Note 5,0 für die gesamte Veranstaltung bis hin zu Exmatrikulation
- Gesamtnote ergibt sich aus Addition aller Hausaufgabenpunkte

HEUTIGE ÜBERSICHT

Aufgabe 1.1 (Hauptteil)

- Installation einer **IDE** ("*Integrierte Entwicklungsumgebung"*) für Java 8 (z. B. Eclipse oder NetBeans)
- Erstes Java-Projekt anlegen → Programmieren → Ausführen
- MiniJava.java

Aufgabe 1.2

Was geschieht beim Ausführen? Java-Programm nur mit dem Editor schreiben und über die Kommandozeile (Terminal / Konsole) kompilieren und ausführen.

Aufgabe 1.3

Upload der Ergebnisse auf Moodle (zu Testzwecken)